# ¿BACKEND & FRONTEND O FULL STACK ESA ES LA

**CUESTIÓN?**

# Consulta y responde a las siguientes preguntas. El documento generado debe colocarlo en un repositorio de Github

1. **¿Qué es la programación?**

La programación es la disciplina que combina matemáticas, ingeniería y ciencia. Sin embargo, la más importante es la resolución de problemas.

1. **¿Qué es el desarrollo web**

Es la construcción de sitios web, esto se realiza para que el sitio funcione bien y se va impecable a la visión del usuario

1. **¿Qué debe aprender un programador?**
2. **¿Qué trabajos realiza un programador?**

El programador es el encargado de escribir, depurar y revisar el código fuente de un software informático para llevar a cabo determinadas tareas para satisfacer al cliente

1. **¿Qué es una roadmap en desarrollo?**

Es una hoja de ruta que dicta el camino a seguir después de realizar cada actividad, para saber cómo se va a llevar un desarrollo del estado actual al estado futuro. Un gráfico de las demandas de recursos humanos, financieros y tecnológicos.

1. **¿Qué debe aprender un desarrollador web?**

Un desarrollador web debe aprender HTML, CSS, JavaScript, bases de datos, PHP, angular, nodeJS depende de la rama hacia la cual desee enfocarse.

1. **¿Qué trabajos realiza un desarrollador web?**

Diseña, crea y realiza páginas y aplicaciones web, las cuales cuentan con audio, gráficos, texto, bases de datos, entre otras.

1. **¿Qué es FRONTEND?**

Es la parte de la aplicación que visualiza el cliente, como tipo de letras, gráficos, tamaño de la letra, colores, distintas pantallas, etc.. y con lo que actúa directamente el cliente

1. **¿Qué es BACKEND**

El backend es la parte donde se realiza el procesamiento de la información que se recopila y luego se envía, para que el cliente pueda visualizarla

1. **¿Qué es el nivel junior en desarrollo?**

Se considera un nivel junior a aquellas personas que llevan 2 años trabajando, conocen pocas herramientas y lenguajes. Hicieron boot camps o se especializan en un lenguaje

1. **¿Qué es el nivel Senior en desarrollo?**

Nivel senior es aquel que conoce diferentes lenguajes de programación y ha tenido la oportunidad de trabajar en diferentes grupos con personas que cuentan con diferentes perfiles. Se considera un programador senior a aquel que conoce muy bien el área en la cual trabaja y tiene experiencia de más de 5 años

1. **¿Qué es el lenguaje HTML?**

Es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, con este lenguaje se define el contenido de las páginas web, desde texto hasta videos

1. **¿Qué es el lenguaje CSS?**

Es un lenguaje de marca enfocado en definir, crear y mejorar la presentación de un documento HTML en pocas palabras es la personalización de la página HTML

1. **¿Qué es SASS?**

Es un lenguaje relacionado a CSS que permite extender las posibilidades de hojas de estilo, permitiendo usar atajos de escritura. Con este se pueden anidar selectores, separar el proyecto en varios ficheros

1. **¿Qué es BEM?**

La metodología BEM (Bloque, selector, modificador) es una forma de escribir selectores en CSS de forma más rápida y sin repetir código.

Bloque: es el contenedor de los demás elementos

Elemento: son las etiquetas dentro de un bloque

Modificador: es la clase que diferencia a este elemento de otro

1. **¿Qué es el lenguaje JavaScript?**

Al ejecutar JavaScript en el navegador no se necesita un compilador. JavaScript es un lenguaje de programación con el cual se pueden crear páginas web más interactivas, se pueden crear efectos y animaciones, se puedan pulsar botones que hacen que la interacción sea mucho más agradable

1. **¿Qué es el lenguaje TypeScript?**

Es un superconjunto de JavaScript orientada a objetos, maneja diferentes tipos de datos, permite detectar errores de compilación antes de la ejecución, este lenguaje dispone de escritura estática.

1. **¿Qué es el lenguaje Python?**

Es un lenguaje de programación de alto nivel, multiplataforma de código abierto, permite trabajar con inteligencia artificial, dig data, machine learning, etc...

1. **¿Qué es el lenguaje PHP?**

Es un lenguaje de programación que permite la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Es el responsable de ejecutar una aplicación, es de Código abierto.

1. **¿Qué es el lenguaje Mysql?**

Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales, cuenta con código abierto y se basa en un modelo cliente-servidor, permite almacenar y acceder a datos a través de múltiples motores de almacenamiento.

1. **¿Qué es una Base de Datos?**

Es un conjunto de información perteneciente a un mismo contexto, ordenada de forma sistemática para después poder recuperarla, analizarla y transmitirla

1. **¿Qué es NoSQL?**

Es una base de datos diseñada específicamente para modelos de datos específicos y cuenta con esquemas flexibles. Es el más destacado por no usar sql como lenguaje principal de consulta

1. **¿Qué es el lenguaje JAVA?**

Es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web. Es multiplataforma, orientada a objetos y centrado en la red. Este lenguaje de programación sirve para creación de videojuegos, inteligencia artificial, etc.

1. **¿Qué es un framework?**

Es una plantilla conceptual que simplifica la elaboración de una tarea, que sirve como punto de partida para la organización, ayuda a acelerar el trabajo, reducir errores.

1. **¿Qué es una librería?**

Es un conjunto de archivos que está compuesta con códigos y datos.

1. **¿Qué es BootStrap?**

Es un framework de desarrollo web gratuito responsive, diseñado para garantizar que toda la interfaz funcione en diferentes tamaños de pantalla. Consta de scripts basados en HTML, CSS y JS. También ayuda a la gestión y actualización de framework y librerías.

1. **¿Qué es Tailwind?**

Es un frameworck CSS de najo nivel personalizable que permite crear diseños personalizados eliminando componentes que se necesitarían sobreescribir

1. **¿Qué es Laravel?**

Laravel es un framework de PHP. Permite realizar proyectos desde pequeños a grandes. Facilita el trabajo en equipo y promueve las mejores prácticas. Rutas de Api, mantener todo tipo de URL amistosas al usuario, sistemas de abstracción de bases de datos.

1. **¿Qué es NodeJS?**

Es un entorno de ejecución de JavaScript orientado a eventos asíncronos, creado para crear aplicaciones network escalables

1. **¿Qué es VUE.JS**

Un marco de JavaScript progresivo para crear interfaces de usuario y aplicaciones de una sola pagina

1. **¿Qué es REACT?**

Es una librería de JavaScript enfocada en interfaces de usuario, es un excelente aliado para SPA y aplicaciones web, permite que las vistas se asocien con los datos

1. **¿Qué es ANGULAR?**
2. **¿Qué es una API?**
3. **¿Cuánto tiempo tarda una persona en aprender un lenguaje de programación?**
4. **¿Qué es un STACK en desarrollo?**
5. **¿Qué es un desarrollador FULLSTACK?**
6. **¿Qué es un paradigma de programación?**
7. **¿Cuáles son los lenguajes de programación más demandados en el mercado Colombiano?**
8. **¿Cuáles son los lenguajes de programación más demandados en el mercado Internacional?**
9. **¿Cuánto puede ganar un desarrollador FrontEnd?**
10. **¿Cuánto puede ganar un desarrollador BackEnd?**
11. **¿Cuáles son los requisitos para ser desarrollador FrontEnd?**
12. **¿Cuáles son los requisitos para ser desarrollador BackEnd?**
13. **¿Qué es el control de versiones?**
14. **¿Qué es GIT?**
15. **¿Qué es GITHUB?**
16. **¿Qué es una rama de desarrollo?**
17. **¿Cuáles son las ramas del desarrollo?**
18. **¿Qué es NPM?**
19. **¿Qué es Webpack?**
20. **¿Qué es Prettiers?**
21. **¿Qué es EsLint?**
22. **¿Qué es MVC?**
23. **¿Qué es la metodología SCRUM?**
24. **¿Qué es la metodología AGILE?**
25. **¿Qué es TESTING?**
26. **¿Qué son los patrones de diseño?**
27. **¿Qué es el diseño UML?**
28. **¿Cuáles son los roles en el desarrollo de software?**
29. **¿Cuál es el camino que deseas seguir? ¿Desarrollador FrontEnd o Desarrollador BackEnd?**