# ¿BACKEND & FRONTEND O FULL STACK ESA ES LA

**¿CUESTIÓN?**

# Consulta y responde a las siguientes preguntas. El documento generado debe colocarlo en un repositorio de GitHub

1. **¿Qué es la programación?**

La programación es la disciplina que combina matemáticas, ingeniería y ciencia. Sin embargo, la más importante es la resolución de problemas.

1. **¿Qué es el desarrollo web**

Es la construcción de sitios web, esto se realiza para que el sitio funcione bien y se va impecable a la visión del usuario

1. **¿Qué debe aprender un programador?**
2. **¿Qué trabajos realiza un programador?**

El programador es el encargado de escribir, depurar y revisar el código fuente de un software informático para llevar a cabo determinadas tareas para satisfacer al cliente

1. **¿Qué es una roadmap en desarrollo?**

Es una hoja de ruta que dicta el camino a seguir después de realizar cada actividad, para saber cómo se va a llevar un desarrollo del estado actual al estado futuro. Un gráfico de las demandas de recursos humanos, financieros y tecnológicos.

1. **¿Qué debe aprender un desarrollador web?**

Un desarrollador web debe aprender HTML, CSS, JavaScript, bases de datos, PHP, angular, nodeJS depende de la rama hacia la cual desee enfocarse.

1. **¿Qué trabajos realiza un desarrollador web?**

Diseña, crea y realiza páginas y aplicaciones web, las cuales cuentan con audio, gráficos, texto, bases de datos, entre otras.

1. **¿Qué es FRONTEND?**

Es la parte de la aplicación que visualiza el cliente, como tipo de letras, gráficos, tamaño de la letra, colores, distintas pantallas, etc. y con lo que actúa directamente el cliente

1. **¿Qué es BACKEND**

El backend es la parte donde se realiza el procesamiento de la información que se recopila y luego se envía, para que el cliente pueda visualizarla

1. **¿Qué es el nivel junior en desarrollo?**

Se considera un nivel junior a aquellas personas que llevan 2 años trabajando, conocen pocas herramientas y lenguajes. Hicieron boot Camps o se especializan en un lenguaje

1. **¿Qué es el nivel Senior en desarrollo?**

Nivel senior es aquel que conoce diferentes lenguajes de programación y ha tenido la oportunidad de trabajar en diferentes grupos con personas que cuentan con diferentes perfiles. Se considera un programador senior a aquel que conoce muy bien el área en la cual trabaja y tiene experiencia de más de 5 años

1. **¿Qué es el lenguaje HTML?**

Es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, con este lenguaje se define el contenido de las páginas web, desde texto hasta videos

1. **¿Qué es el lenguaje CSS?**

Es un lenguaje de marca enfocado en definir, crear y mejorar la presentación de un documento HTML en pocas palabras es la personalización de la página HTML

1. **¿Qué es SASS?**

Es un lenguaje relacionado a CSS que permite extender las posibilidades de hojas de estilo, permitiendo usar atajos de escritura. Con este se pueden anidar selectores, separar el proyecto en varios ficheros

1. **¿Qué es BEM?**

La metodología BEM (Bloque, selector, modificador) es una forma de escribir selectores en CSS de forma más rápida y sin repetir código.

Bloque: es el contenedor de los demás elementos

Elemento: son las etiquetas dentro de un bloque

Modificador: es la clase que diferencia a este elemento de otro

1. **¿Qué es el lenguaje JavaScript?**

Al ejecutar JavaScript en el navegador no se necesita un compilador. JavaScript es un lenguaje de programación con el cual se pueden crear páginas web más interactivas, se pueden crear efectos y animaciones, se puedan pulsar botones que hacen que la interacción sea mucho más agradable

1. **¿Qué es el lenguaje TypeScript?**

Es un superconjunto de JavaScript orientada a objetos, maneja diferentes tipos de datos, permite detectar errores de compilación antes de la ejecución, este lenguaje dispone de escritura estática.

1. **¿Qué es el lenguaje Python?**

Es un lenguaje de programación de alto nivel, multiplataforma de código abierto, permite trabajar con inteligencia artificial, big data, machine learning, etc...

1. **¿Qué es el lenguaje PHP?**

Es un lenguaje de programación que permite la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Es el responsable de ejecutar una aplicación, es de código abierto.

1. **¿Qué es el lenguaje MySQL?**

Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales, cuenta con código abierto y se basa en un modelo cliente-servidor, permite almacenar y acceder a datos a través de múltiples motores de almacenamiento.

1. **¿Qué es una Base de Datos?**

Es un conjunto de información perteneciente a un mismo contexto, ordenada de forma sistemática para después poder recuperarla, analizarla y transmitirla

1. **¿Qué es NoSQL?**

Es una base de datos diseñada específicamente para modelos de datos específicos y cuenta con esquemas flexibles. Es el más destacado por no usar SQL como lenguaje principal de consulta

1. **¿Qué es el lenguaje JAVA?**

Es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web. Es multiplataforma, orientada a objetos y centrado en la red. Este lenguaje de programación sirve para creación de videojuegos, inteligencia artificial, etc.

1. **¿Qué es un framework?**

Es una plantilla conceptual que simplifica la elaboración de una tarea, que sirve como punto de partida para la organización, ayuda a acelerar el trabajo y reducir errores.

1. **¿Qué es una librería?**

Es un conjunto de archivos que está compuesto POR códigos y datos.

1. **¿Qué es Bootstrap?**

Es un framework de desarrollo web gratuito responsive, diseñado para garantizar que toda la interfaz funcione en diferentes tamaños de pantalla. Consta de scripts basados en HTML, CSS y JS. También ayuda a la gestión y actualización de framework y librerías.

1. **¿Qué es Tailwind?**

Es un frameworck CSS de bajo nivel personalizable que permite crear diseños personalizados eliminando componentes que se necesitan sobrescribir

1. **¿Qué es Laravel?**

Laravel es un framework de PHP. Permite realizar proyectos desde pequeños a grandes. Facilita el trabajo en equipo y promueve las mejores prácticas. Rutas de Api, mantener todo tipo de URL amistosas al usuario, sistemas de abstracción de bases de datos.

1. **¿Qué es NodeJS?**

Es un entorno de ejecución de JavaScript orientado a eventos asíncronos, creado para crear aplicaciones network escalables

1. **¿Qué es VUE.JS**

Un marco de JavaScript progresivo para crear interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página

1. **¿Qué es REACT?**

Es una librería de JavaScript enfocada en interfaces de usuario, es un excelente aliado para SPA y aplicaciones web, permite que las vistas se asocien con los datos

1. **¿Qué es ANGULAR?**

Es un framework de código abierto mantenido por Google, para desarrollar SPA y PWA, sirve para versiones móviles, su desarrollo se realiza por medio de TypeScript o JavaScript

1. **¿Qué es una API?**

Una interfaz de programación de aplicaciones que permite a dos componentes de software comunicarse entre sí, mediante solicitudes y respuestas

1. **¿Cuánto tiempo tarda una persona en aprender un lenguaje de programación?**

Entre 6 y 12 meses, pero esto depende de la evolución o las actualizaciones que se vayan realizando de ese lenguaje de programación. Siempre hay que estar en constante aprendizaje

1. **¿Qué es un STACK en desarrollo?**

Es un grupo de herramientas y tecnologías que se usan en conjunto para desarrollar aplicaciones web. Son todos los lenguajes de programación, framework, servidores, etc.

1. **¿Qué es un desarrollador FULLSTACK?**

Es aquel que se desenvuelve tanto en la parte del servidor como la parte del cliente, tiene amplios conocimientos y le permite afrontar cualquier fase

1. **¿Qué es un paradigma de programación?**

Son modelos para resolver problemas, guías, teorías, reglas

1. **¿Cuáles son los lenguajes de programación más demandados en el mercado colombiano?**

JavaScript

1. **¿Cuáles son los lenguajes de programación más demandados en el mercado Internacional?**

JavaScript, HTML, CSS, Python, SQL, Java

1. **¿Cuánto puede ganar un desarrollador FrontEnd?**
2. **¿Cuánto puede ganar un desarrollador BackEnd?**
3. **¿Cuáles son los requisitos para ser desarrollador FrontEnd?**
4. **¿Cuáles son los requisitos para ser desarrollador BackEnd?**
5. **¿Qué es el control de versiones?**

Es un sistema que registra los cambios que se realizaron en un archivo, de modo que se puede recuperar una de las versiones anteriores

1. **¿Qué es GIT?**

Es un sistema de control de versiones, es de código abierto.

1. **¿Qué es GITHUB?**

Es un portal creado para alojar código y poder colaborar en el usando el sistema de versiones de git

1. **¿Qué es una rama de desarrollo?**

Son una línea independiente de desarrollo que permiten crear caminos para la evolución del código, al crear una rama se evita que un error o un fallo se incorpore al código principal

1. **¿Cuáles son las ramas del desarrollo?**

Máster

1. **¿Qué es NPM?**

Es el sistema de gestión de paquetes de node.js, entorno de ejecución de JS. Repositorio utilizado para la publicación de proyectos, es una herramienta de línea de comando que ayuda a interactuar con plataformas en línea

1. **¿Qué es Web pack?**

Es un software capaz de crear los bundles(paquetes de código) necesarios para llevar a producción un proyecto frontend, creando el empaquetado de módulos de uno o varios archivos compactados.

Convertir el código de JavaScript en versiones actuales, convertir el código Sass a Css estándar

1. **¿Qué es Prettiers?**

Es un reformateador de código que se basa en las configuraciones para poder dejar atrás los problemas de estilo de escritura

1. **¿Qué es EsLint?**

Es una herramienta para limpiar codigo de JavaScript (repara o advierte de un error que puede provocar problemas de compilación) tanto en el servidor como en el navegador

1. **¿Qué es MVC?**

Modelo Vista Controlador es un estilo de arquitectura de software que separa datos de la aplicación, interfaz usuario, y lógica de control

Modelo: contiene los datos que maneja el sistema

Vista: información que se envía al cliente

Controlador: Es un intermediario entre el modelo y la vista, gestiona el flujo de datos

1. **¿Qué es la metodología SCRUM?**

La metodología SCRUM es un conjunto de buenas prácticas para poder trabajar en equipo. En esta metodología se hacen entregas parciales y regulares del producto final. El proyecto se ejecuta en ciclos temporales y de duración corta

1. **¿Qué es la metodología AGILE?**

Se centra en la implementación rápida de un equipo eficiente y flexible para planear el flujo de trabajo. Su enfoque es general y, está basado en las iteraciones de pequeños trozos de un proyecto que ayudan a incrementar la cantidad de avance.

1. **¿Qué es TESTING?**

Permite tener procesos, métodos de trabajo y herramientas para identificar defectos en el software alcanzando un proceso de estabilidad

1. **¿Qué son los patrones de diseño?**
2. **¿Qué es el diseño UML?**
3. **¿Cuáles son los roles en el desarrollo de software?**
4. **¿Cuál es el camino que deseas seguir? ¿Desarrollador FrontEnd o Desarrollador BackEnd?**

FrontEnd